

情報文化学科 履修モデル【2018年度以降入学生】

推奨 年次 (※1)	チェ ック	科目名	単 位	国際 (※2)	デザ イン (※2)	シス テム (※2)
1 年 次		アカデミック・スキル演習IA	2	◎ 必修（日本人学生）（※3）		
		アカデミック・スキル演習IB	2	◎ 必修（日本人学生）（※3）		
		情報リテラシー	2	◎ 必修（外国人留学生）（※3）		
		情報リテラシー応用	2	◎ 必修（外国人留学生）（※3）		
		基礎ゼミナール	2	◎	◎	◎
		情報文化基礎	2	◎	◎	◎
		情報コミュニケーション論 ^(※4)	2	◎	◎	◎
		英語演習I	2	◎	◎	◎
		英語演習II	2	◎	◎	◎
		言語と文化	2	□	□	□
		比較文化論	2	□	■	■
		English Communication I	2	○		
		English Communication II	2	○		
		情報社会と法 ^(※9)	2	■	■	■
		知的財産権	2	■	■	■
		情報処理入門 ^(※5)	2			
		ICT活用演習	2	○	○	○
		情報社会と経済	2	○	○	○
		マルチメディア	2	□	□	□
		Webデザイン	2		○	○
		グラフィックデザインI	2	●	○	○
		グラフィックデザインII	2		○	
		情報処理概論	2	■	□	□
		プログラミング概論	2	□	□	□
		プログラミング基礎	2	●	○	○
		ロジカルシンキング	2		○	○
		データサイエンス概論 ^(※6)	2	●	●	●
		情報文化キャリア特講（初級）	2	●	●	●
1年次 以上		語学系科目（※7）				
		英語I/II / 英会話I/II（※6）		○	○	○
		インテンシブ英語A-I～IV		●		
2 年 次		基幹科目群（※7）		基幹科目群より必要科目を修得		
		アカデミック・スキル演習IIA	2	◎ 必修（日本人学生）（※3）		
		アカデミック・スキル演習IIB	2	◎ 必修（日本人学生）（※3）		
		情報文化演習	4	◎	◎	◎
		情報文化実習	2	◎	◎	◎
		情報社会と文化	2	◎	◎	◎
		英語文学	2	□	■	■
		英語学概論	2	○		
		Reading I	2	○		
		Reading II	2	○		
		Listening & Speaking I	2	○		
		Listening & Speaking II	2	○		
		総合英語I	2	(※8)	□	□
		総合英語II	2	(※8)	□	□
		情報文化キャリア英語	2	○	●	●
		情報社会と職業	2	○	○	○
		情報処理応用	2	○	○	○
		データ処理基礎	2	□	□	□
		データベースI	2	●	○	○
		データベースII	2		○	●
		統計学概論	2		●	●
		Webサイト制作	2		○	●
		Webアプリ開発	2		○	
		アニメーション制作	2		○	
		コンピュータグラフィックス	2		○	
		3DCG制作	2		○	
		情報ネットワーク	2		○	○
		情報ネットワーク演習	2		○	○
		プログラミングI	2		○	○
		プログラミングII	2		●	○
		アルゴリズム	2			○
		情報文化キャリアI	2	●	○	○

推奨 年次 (※1)	チェ ック	科目名	単 位	国際 (※2)	デザ イン (※2)	シス テム (※2)
2 年 次 以 上		ロジスティクスとERP	2	●	●	●
		e-マーケティング	2	●	●	●
		e-コマースシステム	2	●	●	●
		e-ビジネス	2	●	●	●
		ネットワークと社会	2	●	●	●
		情報文化キャリアII	2	●		●
		情報文化キャリア 特講（上級）	2	●		●
3 年 次		専門ゼミナール	4	◎	◎	◎
		情報文化キャリア総合	2	◎	◎	◎
		Global Communication	2	○		
		異文化理解 ^(※5)	2	○		
		英語音声学	2	○		
		Writing & Presentation I	2	○		
		Writing & Presentation II	2	○		
		Project-based Presentation	2	○	●	●
		データ処理応用	2		●	●
		データサイエンス応用 ^(※4)	2		●	●
		Webサービス開発	2		○	
		情報セキュリティ	2		○	○
		プログラミングⅢ ^(※4)	2			○
		プログラミングⅣ ^(※4)	2			○
		システム設計	2		●	○
		システム開発プロジェクト	2		○	○
4年次		卒業研究	4	◎	◎	◎

この履修モデルには、各コースの学びの柱となる科目を記載している。次ページ掲載の科目マップも参考にして、各自の目標に向けて必要な科目を選択し、4年間の計画を立てて履修すること。

凡例：◎：必修科目（必ず単位を修得する科目） □：コア科目として履修すべき科目 ○：推奨年次での履修が強く推奨される科目 ●、■：卒業までの履修が推奨される科目

- (※1) 履修を推奨する年次。推奨年次と配当年次が異なる科目もある。配当年次以上の学年であれば履修が可能。ただし、推奨年次よりも早く履修したい場合は科目担当教員やゼミ担当教員と履修登録前によく相談すること。
- (※2) 国 際：国際コミュニケーション系
デザイン：情報デザイン系
システム：情報システム系
- (※3) 「アカデミックスkill演習IA/IB/IIA/IIB」は、2023年以降入学生のみ履修可能。2022年度以前入学生は、通年科目「アカデミックスkill演習I/II」を履修。なお、いずれも日本人学生のための必修科目。外国人留学生は「情報リテラシー」と「情報リテラシー応用」を必修科目として履修する。
- (※4) 「情報コミュニケーション論」「データサイエンス応用」「プログラミングⅢ/Ⅳ」は2022年以降の名称です。2021年以前は科目名が異なります。
- (※5) 外国人留学生は、1年次に「情報処理入門」を履修することを強く推奨する。また、3年次以降に「異文化理解」を積極的に履修することを推奨する。
- (※6) 「データサイエンス概論」「英会話I/II」は2022年以降の科目です。
- (※7) 基幹科目群の中より選択した科目を所定の単位数以上修得すること。詳細は「授業科目一覧」及び「卒業・進級要件」を参照すること。
また、海外体験研修など、興味に応じて海外研修科目の履修も推奨される。
- (※8) 情報系の学生向けコア科目であり、履修を希望する場合は担当教員と相談すること。
- (※9) 「情報社会と文化」は2024年度以前の入学生のみ履修可能な科目であり、2025年度で廃止となります。