

# 第10回江戸川大学情報教育研究会

問題解決力を育成する情報科の授業をどう実現するか

Zoomウェビナーにてオンライン開催

次世代を担う若者の情報活用能力・問題解決力を育成することが喫緊の課題となっています。江戸川大学情報教育研究所では、これらの課題について議論するための研究会を毎年開催しております。今年は、「情報Ⅰ・Ⅱ」でも必須となる「データ活用」に焦点をあて、ゲーミングの可能性について考えます。また、データサイエンス教育のためのゲーミング教材を紹介し、皆さまにも体験していただきます。ぜひ、お誘いあわせの上、ご参加ください。

日時：2022年7月31日(日) 13:30~16:00

会場：開催は、Zoom ウェビナー上で行います。

お申込みいただいた方に URL 等、研究会参加に関するメールをお送りいたします。

申し込み方法：下記 URL よりお申し込みください。

URL：<https://forms.gle/KFKNHL4aDr6qAUX17> →QRコードからもお申し込み頂けます



## 問題解決力を育成する情報科の授業をどう実現するか

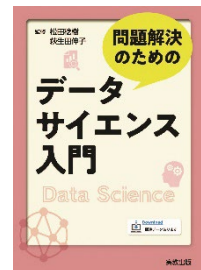
### 【基調講演】

松田稔樹（東京工業大学 リベラルアーツ研究教育院 教授 江戸川大学情報教育研究所 客員教授）  
「SDGs をテーマにした情報Ⅰ「総合演習」用のゲーミング教材(仮)」

吉川肇子（慶應義塾大学 商学部 教授）  
「教育とゲーミング(仮)」

### 【研究発表とワークショップ】

『問題解決のためのデータサイエンス入門』 テキスト紹介とゲーミング教材体験  
玉田和恵・山口敏和・小原裕二・松尾由美（江戸川大学 情報教育研究所）  
神部順子（高松大学）  
岡田佳子（芝浦工業大学）  
星名由美（日本女子大学）  
竹村徳倫（東京工業大学）



松田稔樹・萩生田伸子（監修）  
玉田和恵（編修）  
『問題解決のためのデータサイエンス入門』  
実教出版株式会社

## 情報教育研究所のイベント

サイエンスセミナー 2022年7月29日(金) 13:00~17:00(予定)

『南極での授業報告』ほか調整中

→イベントページの  
QRコードはこちら

※詳細は情報教育研究所イベントページ (<https://sites.google.com/edogawa-u.ac.jp/eiie/event>) をご覧ください



お問合せ先 江戸川大学 情報教育研究所 E-mail:[infotech@edogawa-u.ac.jp](mailto:infotech@edogawa-u.ac.jp)