履修系統図（カリキュラム・ツリー）

メディアコミュニケーション学部 情報文化学科 2017年度入学者

		領域の目標		1年 Ⅰ	1年 Ⅱ	2年 Ⅲ	2年 Ⅳ	3年 Ⅴ	3年 Ⅵ	4年 Ⅶ	4年 Ⅷ
1群	基幹科目群	日本語力、思考力、論述力と情報活用能力を合わせて身につ		アカデミック・スキル演習Ⅰ	アカデミック・スキル演習Ⅱ						
		社会で通用する外国語運用能力を身につける。	語学系	英語Ⅰ（表現） Intensive English Ⅰ ニュージーランド研修英語 韓国語Ⅰ 中国語Ⅰ フランス語Ⅰ 日本語Ⅰ 日本語Ⅲ 日本事情Ⅰ	英語Ⅱ（多読） Intensive English Ⅱ Step-Up English 韓国語Ⅱ 中国語Ⅱ フランス語Ⅱ 日本語Ⅱ 日本語Ⅳ 日本事情Ⅱ	英語Ⅲ Intensive English Ⅲ 日本語Ⅴ 日本語Ⅶ	英語Ⅳ Intensive English Ⅳ 日本語Ⅵ 日本語Ⅷ				
		価値観の形成、および行動力の形成に役立つ「広い意味の教養」の獲得。	基礎学問系	法学概論 社会学概論Ⅰ	経済学概論 社会学概論Ⅱ	政治学概論 自然科学概論	人文地理学概論 数学概論	自然地理学概論 生物学概論	哲学概論	日本史学概論	外国史学概論
			現代日本理解系	日本国憲法	日本経済論	国際社会と日本	科学と社会	情報社会とメディア			
		調査技法データ分析技法の獲得。	社会調査系	社会調査法Ⅰ	社会調査法Ⅱ	データ分析Ⅰ	データ分析Ⅱ	データ分析Ⅲ	社会調査演習		
		個人や文化の多様性を認め、諸文化に対する関心を深めて見解を形成できる。	多文化理解系	文化人類学概論 ニュージーランド研修Ⅰ	ヨーロッパの文化 多文化理解 ニュージーランドスカラシップ	アメリカの文化 異文化コミュニケーション	アジア・オセアニアの文化 海外体験研修 ニュージーランド研修Ⅱ	長期海外研修			
	人間力向上科目群	価値観の形成、および行動力の形成に役立つ「広い意味の教養」の獲得。	健康・スポーツ系	健康・スポーツ科学	健康・スポーツ科学演習						
			地域連携系	地域ボランティアプログラムA		地域ボランティアプログラムB		地域ボランティアプログラムC			
			文学系			文学総合基礎演習Ⅰ	文学総合基礎演習Ⅱ				
			歴史系			歴史総合基礎演習Ⅰ	歴史総合基礎演習Ⅱ				
			人間学系	人間学総合基礎演習Ⅰ	人間学総合基礎演習Ⅱ						
	就職・資格科目群	社会から求められる力を養成する。	キャリア系	情報活用論 国語表現Ⅰ キャリアデザイン・基礎 キャリア英語基礎	情報活用演習 国語表現Ⅱ キャリア英語Ⅰ	キャリアデザイン・応用Ⅰ キャリア英語Ⅱ	キャリアデザイン・応用Ⅱ キャリア英語Ⅲ	キャリアデザイン・総合Ⅰ キャリア英語Ⅳ	キャリアデザイン・総合Ⅱ インターンシップ		
		国家資格取得に求められる力を養成する。	国家資格系	教師論 教育学概論 漢文 視聴覚教育メディア論 情報リテラシー	教育制度論 教育心理学 書道	教育課程論 道徳教育の研究 教職基礎演習 国語科教育法Ⅰ 社会科教育法Ⅰ 英語科教育法Ⅰ	教育方法学 生徒指導論 国語科教育法Ⅱ 社会科教育法Ⅱ 英語科教育法Ⅱ	特別活動論 進路指導論 教職総合演習 国語科教育法Ⅲ 社会科・公民科教育法Ⅰ 英語科教育法Ⅲ 情報科教育法Ⅰ	教育相談 ボランティア論 国語科教育法Ⅳ 社会科・公民科教育法Ⅱ 英語科教育法Ⅳ 情報科教育法Ⅱ	教育実習（事前・事後指導） 教育実習Ⅰ 教職実践演習（中・高）	教育実習Ⅱ
				博物館経営論 博物館資料論 博物館情報・メディア論 博物館展示論	博物館概論 博物館資料保存論 博物館教育論	博物館学実習Ⅰ	博物館学実習Ⅱ				
				生涯学習論Ⅰ 社会教育行政及び施設 社会教育課題研究	生涯学習論Ⅱ 青少年・婦人問題と社会教育	社会教育計画Ⅰ 社会教育演習	社会教育計画Ⅱ 社会教育実習Ⅰ 現代の社会変化と社会教育	社会教育実習Ⅱ			
2・3群		情報社会を生き抜くための知識を身につける		情報処理基礎 情報社会と法 知的財産権	情報社会と経済	情報社会と文化 情報コミュニケーション論 情報デザイン論	情報社会と職業 情報ネットワーク論	e-ビジネス論 ネットワーク社会論 情報サイエンス	情報セキュリティ		
		情報社会を生き抜くためのコンピュータスキルを身につける		プレゼンテーション論	文書処理演習	表計算演習 データベース演習	プレゼンテーション演習	情報処理応用Ⅰ	情報処理応用Ⅱ		
		情報社会を設計するための技術を身につける		情報処理論	プログラミング入門	プログラミングⅠ UNIX演習	プログラミングⅡ	プログラミング演習Ⅰ	プログラミング演習Ⅱ アルゴリズム論 システム設計論		
		情報社会をデザインするための技術を身につける		グラフィックデザイン論 マルチメディア論	表象文化論 グラフィックデザイン演習 Webデザイン論	ビジュアル・コミュニケーションⅠ コンピュータグラフィックスⅠ	ビジュアル・コミュニケーションⅡ コンピュータグラフィックスⅡ DTP演習		アニメーション制作演習		
		情報社会でビジネスを行うための技術を身につける						e-マーケティング論 e-コマースシステムⅠ ロジスティクスとERP	e-コマースシステムⅡ		
		国内外の事情に関する知識と理解を深める		英語学概論 英文学史	英語音声学 米文学史	比較文化論	言語と文化				
		英語4技能の基礎と応用を修得する		英語表現基礎 情報社会と英語コミュニケーション	Reading Ⅰ 英語プレゼンテーション演習Ⅰ	英語表現Ⅰ 英語プレゼンテーション演習Ⅱ English Communication Ⅰ	Reading Ⅱ 英語表現Ⅱ English Communication Ⅱ	Reading Ⅲ 英語表現Ⅲ 英語プレゼンテーション演習Ⅲ English Communication Ⅲ	英語表現ⅡⅣ English Communication Ⅳ		
		ゼミ・演習・実習等を通じて，問題発見・解決能力を身につける		基礎ゼミナール 情報文化特講Ⅳ	情報文化基礎 ロジカルシンキング 情報文化特講Ⅰ	情報文化演習(4) 情報文化実習(2) 情報文化キャリア論Ⅰ 情報文化特講Ⅱ	情報文化キャリア論Ⅱ	専門ゼミナール(4) 情報文化キャリア演習Ⅰ 情報文化特講Ⅲ	情報文化キャリア演習Ⅱ 情報文化キャリア総合	卒業研究(4)	