

2010 年度 日本シミュレーション&ゲーミング学会秋季全国大会プログラム

第 1 日目 11 月 27 日(土)江戸川大学サテライトセンター 受付 14:30~17:00

	B 教室	D 教室
12:30-13:30		JASAG 執行部会
13:30-14:30		JASAG 理事会
15:00-17:00	パネルディスカッション 『S&G研究における倫理的課題』(その1) 司会: 土谷 茂久(千葉工業大学) 話題提供者: 白鳥 令(国際教養大学) 出口 弘(東京工業大学) 指定討論者: 大沼 進(北海道大学) 薩摩 順吉(青山学院大学) 松田 稔樹(東京工業大学)	
17:30-19:30	懇親会:流山おおたかの森	

第 2 日目 11 月 28 日(日)江戸川大学駒木キャンパス B 棟 受付 9:30 - 17:30

	B602 室	B603 室	B604 室	B605 室
10:00-12:00	一般セッション 1 司会:松田稔樹	企画セッション1 (1) 司会:大沼進 「排出権取引ゲームの 実演」	企画セッション1 (2) 司会:木谷忍 「JASAG 研究の将来を 考える」	休憩室
12:15-13:00				会員懇談会
13:15-15:15	一般セッション 2 司会:大沼進	企画セッション 2(1) 司会:宮脇昇 「ゲーミング・シミュレー ションの教育的実践」	企画セッション 2(2) 司会:馬場則夫 「シミュレーション&ゲー ミングの分野におけるソ フトコンピューティング 技術の活用」	休憩室
15:30-	一般セッション 3(1) 司会:兼田敏之 (15:30-17:10)	一般セッション 3(2) 司会:市川新 (15:30-17:10)	企画セッション3 司会:白井宏明 「ビジネスシミュレーシ ョン研究部会報告-標準 ビジネスゲームの分析と 拡張」 (15:30-17:30)	休憩室